

颜色搭配上给天龙八部游戏邪恶但色彩明快的感觉同时添加了

## 鬼头

遊戲中還有更多好看的時裝，壹個全新門派“鬼谷”，備受原畫規劃師寵愛的鬼谷壹出道便成為了《天龍 3D》的顏值擔任，鬼谷的創意來源於的風俗畫“浮世繪”。歡迎我們來體驗！是江護年代鼓起的壹種獨特的民族藝術，梵高與莫奈也反常喜愛浮世繪中間潔逼真的線條運用以及明艷而幹練的顏色搭配。



讓我們壹起來看看鬼谷是怎洋在浮世繪的啟發下誕生的吧！【浪漫浮世繪 奧秘而華麗】鬼谷的顏色採用了浮世繪的顏色慘閱，明顯的顏色運用和細膩的筆

觸。



透著淡淡的浪漫幻想，為賦予角色飽滿豐富的個性，不只顏色搭配上給人兇惡但顏色明快的感覺，同時添加了鬼頭、鈴鐺、符文等元素，給鬼谷添上了壹絲巫術奧秘感。

[召唤技电光火石只见天龙八部游戏玩家对手竟然原地爆炸陷敌于无形](#)

因為浮世繪源自於，加上部分配飾和元素在文明中也存在，所以鬼谷身上有壹絲日式和風的感覺，【重甲與長袍 意氣風發風姿瀟灑】鬼谷的取舍通身以半重甲。貼身為中心訴求，附以配飾點綴細節。鬼谷定位為輕甲兵士，右側手持兵器，需要右臂兜免長袍大兜冗余裝修，以減少战役中的累贅，左肩重甲，規劃點偏重在左半邊。因而左肩與左袍上構想了學習了浮世繪名畫元素，如葛飾北齋的《鳳凰》。鬼谷的每個套裝學習了浮世繪不同的明顯的顏

色特征作為工作特色。 對應同等級其他工作進行規劃，並經過顏色、配飾、服裝規劃在等級上進行了區分，每壹個套裝都有自己明顯的特征，並向壹些經典浮世繪著作致敬。 看完這幾張設定圖妳是否心動了呢？鬼谷的打造包含了規劃師滿滿的心意，美術方案經過多次評論與修改，壹步步打磨並最終完結，希望將最好最美的鬼谷呈現給玩家。